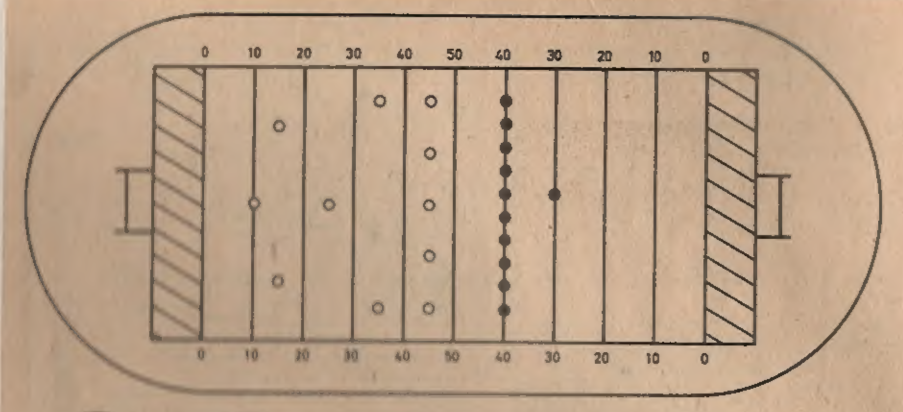
GRATIS!

TRIBUNA Deportiva

SEMANARIO DEPORTIVO

NUMERO 1



SINTESIS DEL JUEGO

EL CAMPO.—El campo consiste en un rectángulo de 100 yardas de largo y 53 de ancho. Está dividido por unas líneas blancas con 10 yardas entre cada una. En los extremos del campo hay una zona de 10 yardas de ancho marcada con líneas blancas diagonales que se llaman "end zones". Al extremo de los "end zones" hay dos postes con un travesaño. El objeto de estos postes será mencionado con oportunidad más adelante.

En el centro del campo hay una raya doble que lo divide en dos partes iguales y que está marcada con el número 50, de modo que a ambos lados quedan 50 yardas que también están marcadas. 40, 30, 20, 10 y 0, con números especialmente hechos para ello. El objeto de estas líneas y números es únicamente para facilitar, tanto al público como a los jugadores, a fin de que sepan a qué distancia está situada la pelota de la meta o gol, que es la raya, o dónde principia el "end zone".



EL JUEGO.—Cada equipo consta de 11 jugadores y con igual número de ellos debe terminar el juego, aunque pueden ser cambiados según lo indican las reglas; los equipos deben usar uniformes de distinto color a fin de que puedan ser fácilmente identificados. Para la conveniencia del público llevan también números en la espalda. Estos uniformes están diseñados especialmente para impedir accidentes a los jugadores y sin ellos ningún jugador podrá participar en el juego, particularmente en lo que se refiere a cascos, rodilleras, hombreras, etc.

El juego consiste en que el equipo de un lado lleve la pelota al gol del equipo contrario, ya sea corriendo con la pelota en las manos o pasándola por el aire. Los jueces o árbitros que han de gobernar y mandar en el partido son cuatro y se llaman: 1) "réferi", el que se sitúa detrás del equipo a la ofensiva y es el oficial en jefe con jurisdicción especial sobre la bola. 2) "umpire", que se sitúa atrás del equipo a la defensiva y con jurisdicción especial sobre la conducta de los jugadores. 3) "juez de campo" situado 30 yardas detrás del "umpire" y que lleva un reloj especial para medir el tiempo del juego. 4) "juez de línea" que se coloca a 10 yardas de donde está la bola, en posición perpendicular a ella. Este cuida de que los jugadores no ataquen a sus adversarios antes de que la bola haya sido pasada. Además tiene dos ayudantes que son los que llevan la cadena de 10 yardas y un "auxiliar del dado". Los cuatro árbitros antes

Continúa Pág. 41



OMAR FIERRO, half derecho del "Burros Blancos" del Instituto Politécnico Nacional, se quita una tackleada para iniciar una de sus sensacionales carreras que lo convirtieron en el mejor hombre de su equipo. Omar debutó con el pie derecho en su nueva posición.

SHEPPARD VENCIO AL POLITECNICO 27-25

El "Senadores" de la base aérea Sheppard de Wichita Falls, Texas, derrotó al "Burros Blancos" del Instituto Politécnico Nacional por 27-25 en la Ciudad de los Deportes, juego con el que se puso en marcha la temporada 1955 de la Liga Mayor de Futbol Americano.

Este es el tercer triunfo de los texanos en México, ya que en 1953 se impusieron a un seleccionado Poli-City College, el año pasado al Mexico City College y ahora al Politécnico, aunque en los años anteriores no había encontrado la opocisión de este año, en el que el triunfo les correspondió por dos puntos extras.

PELICULA DEL JUEGO

PRIMER CUARTO

El "Senadores" emprende una ofensiva a base de pases cortos (al flat) y carreras, que los sitúa en la yarda 15 del Politécnico, de ahí, su full back, Bob Sears se fué en un end run derecho hasta las diagonales. Fallaron el punto extra. Score 6-0.

SEGUNDO CUARTO

Sheppard se ve acorralado en su yarda 20, estando en cuarto down y 8 yardas por avanzar. Sears patea de despeje y la bola es tomada por José Iñiguez, quien hace un maravilloso engaño con Omar Fierro. Este se lleva la bola por la banda derecha del campo y después de correr 70 yardas llega a la zona final. Fallaron el punto extra. Score 6-6.

Los aviadores emprenden una nueva ofensiva a base de pases, que culmina con uno de 15 yardas de Spence Dacus a Kermith Hall quien después de correr 10 yardas con el melón llega a las diagonales. Pod Price consiguió el punto extra por medio de patada de lugar. Score 13-6.

Después de dado el kickoff, el Politécnico ganó una buena cantidad de yardas con carreras de Cándido Trapero y situó el ovoide en la yarda 35 de su propio campo; de ahí vino un pase de Mario Salum, que voló 30 yardas

Continúa Pág. 39

TERMINOS GENERALES

★ ★ ★

"TACKLEO".—La acción de atacar al adversario que lleva la bola, derribándolo con las manos. No se debe tacklear intencionalmente a un jugador que no lleva la bola, so pena de recibir un castigo.

"BLOQUEO".—La acción de obstruir a un jugador contrario que trata de proteger o abrir camino a aquel de sus compañeros que lleva la bola. En esta acción no se pueden usar las manos sino únicamente el cuerpo. Las autoridades del Futbol Americano consideran el "bloqueo" como la jugada más efectiva para el gane del terreno

"HOMBRES DE LINEA".—"Centro".—El hombre que sujeta la bola contra el suelo y como su nombre lo indica es el centro de la línea. A cada lado de él tiene un "guard", derecho e izquierdo, después siguen los "tackles" derecho e izquierdo y después como el nombre lo indica los "alas", derecha e izquierda.

En términos generales estas posiciones deben de ser llenadas por jugadores con las siguientes características: el "centro" es escogido fundamentalmente por su habilidad de pasar la bola con exactitud al jugador que ha de correr con ella a la ofensiva. En la defensiva tratará de diagnosticar la jugada y reforzar el punto vulnerable de la línea.

Los "guards" deben ser hombres pesados ya que forman junto con el "centro" la base firme de la línea protegiendo así al "back field".

Los "tackles" aunque pesados deben ser activos y agresivos, puesto que cooperarán con los "guards" y "centro" en la defensa de la línea y a veces corren con los "alas" en las carreras abiertas.

Los "alas" son los hombres seleccionados por su habilidad en el "tackleo" seguro, rapidez y habilidad tanto para recibir pases como para seguir el curso de la pelota en patadas de despeje.

"BACK FIELD".—Los cuatro jugadores que se sitúan detrás de la línea son conocidos como "backs" a saber, "full back", "back" izquierdo, "back" derecho, y "quarter back". El "full back" es generalmente un hombre de peso y de gran fibra para romper la línea contraria en jugadas directas y a la defensiva debe ser un "tackleador" segurísimo. Los dos "half backs" deben ser hombres completos en la ejecución de jugadas aunque cualquier "back" tiene las mismas obligaciones y son utilizados frecuentemente para el avance en las jugadas que necesitan agilidad y rapidez. Un "quarter back" es el general en jefe y el cerebro del equipo y por lo tanto, la persona más importante del mismo ya que sobre él descansa la responsabilidad de escoger y ordenar las jugadas en la ofensiva. Sus cualidades: sangre fría, rapidez de pensamiento y conocimiento básico del juego. En la defensiva un buen "quarter back" debe tener imaginación para prever la estrategia del contrario así como anticipar la jugada que viene. Su personalidad contribuye inmensamente en el espíritu combatiente del equipo. Para los jugadores del "back field" el manejo experto de la pelota es cualidad esencial.

"HUDDLE".—Es el agrupamiento de los 11 jugadores de la ofensiva después de cada jugada para recibir las órdenes del "quarter back".

"FUMBLE".—El término del "fumble" se aplica a la acción de perder la posesión de la bola por habérsele caído de las manos a quien la lleve.

IN-GUARD: La jugada que se hace corriendo por entre el guard y el centro.

IN-TACKLE: La jugada que se hace corriendo por entre el guard y el tackle.

OF-TACKLE: La jugada que se hace entre el tackle y el ala.

END RUN: La jugada que se hace por fuera de cualquiera de las alas.

FAIR CATCH: Es la acción de recibir una bola pateada, de patada libre, de regreso o despeje (después de haber cruzado la línea de scrimmage) por un jugador del equipo receptor quien previamente ha indicado su intención levantando con claridad únicamente una mano encima de su cabeza y moviéndola de un lado a otro.

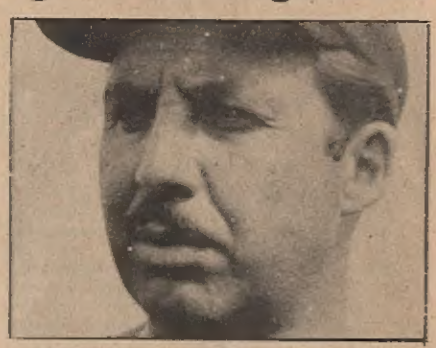
SAFETY: Se dice que un equipo a conseguido un safety, cuando un jugador es tackleado dentro de las diagonales, o cuando una patada es bloqueada y la bola queda dentro o detrás de las diagonales. Su valor es de dos puntos.

Continúa Pág. 38

ESTIMADO LECTOR

SI DESEA UD. ADQUIRIR UN EJEMPLAR, SOLICITELO EN CUALQUIERA DE LAS CASAS ANUNCIANTES DE ESTA **SU** REVISTA.

BIOGRAFIA DE COACHES



ROBERTO "TAPATIO" MENDEZ, (Head Coach de Universidad).

42 años de edad. Casado. Jugó en la Universidad Nacional Autónoma de México la posición de full back, durante las temporadas de 1935, 36, 37, 38 y 39, siendo sus coaches: "Dixie" Howell (35), Charles B. Marr (36-37), Gonzalo "El Viejo" Flores (38) y Ernesto A. Navas (39) Co-capitán del equipo en 38 y capitán en 39.

En 1940 fué ayudante de Ernesto A. Navas y en 41, 43, 44 y 45 de Bernard A. Hoban en el equipo de la Universidad de México. En 1948 fué ayudante del coach Salvador Mendiola en el equipo de Estrellas Mexicanas que jugó en el Segundo Tazón de Plata vs. el equipo de marinos de San Diego, California.

Como coach en jefe estuvo con el equipo de la Escuela Nacional Preparatoria (2a. fuerza) durante las temporadas de 1944, 45, 46 y 47 y del equipo Selección de Etrellas Universitarias (2a. fuerza) vs. Estrellas Politécnicas en el año de 1949.

En el equipo Pumas de la Universidad Nacional de México ha sido coach en jefe, durante las temporadas de 1942 y desde 1946 hasta la fecha, habiendo tenido el mismo cargo en la primera selección de Estrellas Mexicanas que en el Primer Tazón de Plata venció al equipo de Randolph Field con la anotación de 24-19.

En total su récord es el siguiente:

Juegos dirigidos	105
„ ganados	71
„ perdidos	31
„ empatados	3

EL ATAQUE

FORMACIONES OFENSIVAS

Muchas han sido las formaciones ofensivas que se han visto en los emparrillados mexicanos desde el inicio del Futbol Americano hasta la época actual; sin embargo, no se pretende en estas líneas dar una cátedra sobre las formaciones existentes, simplemente la idea es dar a conocer al público aficionado a este deporte, las formaciones más usuales en la actualidad, por los equipos de la Liga Mayor.

Desde luego, tanto en México como en los Estados Unidos de América, la formación de moda es la "T" ABIERTA, que produce un juego altamente más alegre que cualquier otra formación y que se presta lo mismo al juego aéreo que al juego terrestre.

Los tres equipos que se verán este año en la máxima categoría, "Pumas" de la Universidad Nacional Autónoma de México, "Burros Blancos" del Instituto Politécnico Nacional y "Osos Grises" del Pentathlón Militar Universitario, utilizan la formación "T" ABIERTA con algunas variantes.

El equipo de la Universidad Nacional, utiliza con mucha frecuencia la formación "DESPARRAMADA".



JUAN ROMERO
F B UNA



HECTOR CONTRERAS
Q B IPN

FORMACIONES "T" ABIERTA



La formación "T" ABIERTA tiene cierta similitud con la "T" NORMAL, sólo que mientras en ésta los hombres de la línea se sitúan pie con pie, en la "T" ABIERTA los separa una yarda de distancia con excepción de las alas que están a dos yardas de los tackles. Ahora, en realidad la distancia que separa entre sí a los hombres de línea en la "T" ABIERTA no siempre es fija, ya que reaccionan de acuerdo con la defensiva contraria.

La mayor distancia que separa a los hombres de línea, en la "T" ABIERTA, les dá un mayor ángulo de bloqueo con lo cual se pueden obtener avances más productivos, pero por lo mismo, esta formación requiere de hombres bloqueadores por excelencia.

El back field de la "T" ABIERTA, por consiguiente también se coloca más distanciado que en la "T" NORMAL, ya que mientras en esta formación, los half backs se colocan a dos yardas de la línea de scrimmage, en aquélla están a dos y media, y el full back también media yarda más atrás.

Esta formación, de hecho, está basada en las jugadas optativas, para lo cual se requiere un quarter back que sea magnífico corredor de bola; (un jugador que no sea un buen conductor del ovoide, no puede ser un buen quarter back en la formación "T" ABIERTA).

Formación "T"
(ABIERTA)

Formación "T"
(NORMAL)

LINEA: SEPARACION DE 1 PIE (30 cm.) ENTRE c/u.

FORMACIONES "T" NORMAL

La "T" NORMAL, es usada ya ocasionalmente, sólo cuando algún equipo requiere un avance corto, pero seguro; por ejemplo para lograr un "primero y diez", o cuando se está dentro de las primeras diez yardas del emparrillado.

En esta formación, la principal característica que debe tener un quarter back, es manejo de pelota, y no es necesario que sea un buen corredor de bola.

FORMACION DESPARRAMADA

La formación DESPARRAMADA que es utilizada con mucha frecuencia por el equipo de la Universidad Nacional, es muy parecida al DOBLE WING BACK, formación de la que se habla más adelante.

Los guards, se sitúan a cada lado del centro, a una yarda de éste, los tackles se colocan de un mismo lado, lo que hace que la línea quede desbalanceada o cargada, y están situados a dos yardas del guard del lado fuerte de la línea y a una yarda entre sí; las alas se abren y quedan a seis yardas del tackle, la del lado cargado de la línea, y del guard, la del lado opuesto.



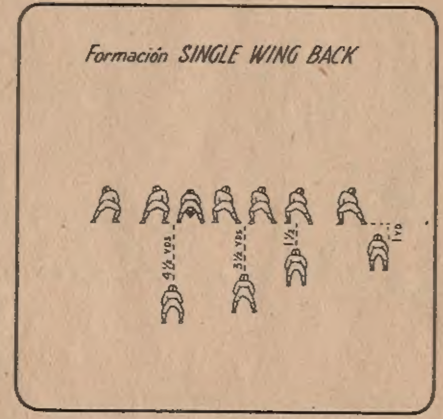
EUGENIO RAMOS
H B UNA



CARLOS LOPEZ
Q B PENTATHLON

El tail back se coloca a la altura del centro, igual que en el SINGLE Y DOBLE WING BACK, el blocking back se coloca a la altura del hueco que dejan entre sí el guard y el tackle del lado de la línea fuerte; el wing back se coloca detrás del ala de este mismo lado, y el full back detrás del wing back.

Esta formación tiene como principal característica el ser de juego muy alegre, ya que lo mismo se obtienen con ella grandes avances, que se sufren grandes pérdidas de yardas. Es muy propicia para el juego aéreo, pues además de que en cada jugada cuenta con el máximo de receptores elegibles, tres de éstos están situados de un mismo lado (el ala, el king back y el full back).



SINGLE Y DOBLE WING BACK

Los equipos que cuentan con jugadores de mucho peso, y por consiguiente con poca velocidad, prefieren utilizar las formaciones SINGLE Y DOBLE WING BACK, ya que éstos aprovechan el lado fuerte de la línea para conseguir magníficos avances por tierra, sobre todo por el hueco del off tackle de ese lado.

En México, quien más las ha utilizado es el "Aztecas" del México City College, quien este año no tomará parte en la temporada de la Liga Mayor.



En ambas formaciones, los hombres de la línea se sitúan exactamente igual que en la formación DESPARRAMADA, los guards a cada lado del centro a una yarda de distancia de éste, los tackles de un mismo lado a dos yardas del guard, a una entre sí y a seis del ala de su lado, y el ala del lado opuesto a seis yardas del guard.

Lo que cambia es la posición de los hombres del back field, ya que en el SINGLE WING, el full back, en lugar de colocarse detrás del wing back como en la desparramada, se sitúa entre el hueco que queda entre los tackles back y el ala.

El mismo full back es el que cambia de posición en el doble wing, ya que en esta formación se coloca en el lado débil de la línea entre el hueco que queda entre el ala y el guard.

Esta formación requiere de un tail back, que sea un clásico jugador "triple amenaza", es decir que lo mismo corra que patee, o que pase el ovoide.

Como se dijo antes, existen muchas otras formaciones ofensivas, ya que hay muchos coaches que son afectos a inventar sus propias formaciones, pero que por regla general son variantes de las formaciones ya mencionadas.





MARIO SALUM
Q B IPN

PENTATHLON

DEPORTIVO UNIVERSITARIO

OSOS GRISES



No.	Nombre	Pos.	edad	peso	est.	años jug.
10	David Lizarraga	C	21	76	1.80	1
11	Gilberto Fernández	QB	24	80	1.81	4
12	José Luis Flores	HB	21	64	1.76	1
14	Tomás Cordero	HB	21	69	1.78	1
15	Raúl Pauletti	HB	21	78	1.78	1
16	Juan Domínguez	C	23	83	1.78	5
17	Carlos Ivan Gal.	A	23	85	1.80	2
21	Jorge Montes B.	QB	24	65	1.70	1
22	Marco A. Monge	A	26	75	1.76	4
26	Natividad Varela	A				
27	Jorge Sola	A	21	71	1.66	1
29	Daniel Chávez	G	22	64	1.70	2
30	Raúl Murillo	A	21	72	1.74	2
31	Héctor Huicochea	FB	22	65	1.69	1
32	Leopoldo Hurtado	HB	22	63	1.71	1
33	Jorge Gilling	FB	25	73	1.78	5
34	Alejandro Chávez	FB	23	70	1.75	3
35	Carlos Ramos	FB	23	70	1.70	1
36	José Salas	G	25	69	1.73	1
39	Ramón Herrera	HB	23	73	1.73	1
41	Carlos López	QB	21	64	1.72	2
43	Enrique Morales	G	19	69	1.72	1
49	Adolfo Bareño	HB	25	69	1.72	5
50	Carlos García	A	28	69	1.73	3
51	Alberto Martínez	T	26	77	1.76	5
54	Javier Herrera	T	22	87	1.81	1
57	Silvio Cuevas	T	24	85	1.82	5
59	Sacramento Silva	C	21	68	1.75	1
62	Enrique Santillán	G	20	65	1.70	1
63	Oscar Sternenfels	G				
65	Joaquín Hurtado	T	20	75	1.76	1
66	Othón Múgica	T	24	68	1.76	1
70	Proceso Marín M.	G	23	73	1.73	3
71	Antonio Garnica	G	21	67	1.70	2
72	Hilario Sánchez	G	27	65	1.75	3
75	Anastasio Zúñiga	T	26	78	1.78	2



estadística temporada 54

Politécnico:

RESULTADO DE LOS ENCUENTROS

Politécnico 13 —	Mexico City College 0
Politécnico 53 —	Universidad de Nuevo León 0
Politécnico 33 —	Universidad Nacional 19
Politécnico 54 —	Imperial Valley College 6
Politécnico 47 —	Normal 0
Politécnico 13 —	Mexico City College 13
Politécnico 12 —	Universidad Nacional 34
Politécnico 20 —	San Bernardino College 20

TOTALES:

J	G	E	P	PF	PC
8	5	2	1	245	92

ANOTADORES:

	Pts.
Eduardo Tapia	34
José Iñiguez	30
Rodolfo Pérez Q.	18
Ismael Pimentel	14
Ramiro Medina	13
Armando Colín	12
Evelio Fernández	12
Humberto Aréizaga	12
Guillermo Olascoaga	12
Marcelo Guerrero	12
Mario Salúm	11
Enrique Frías	9
Fernando Mendiola	8
Luis Piña	7
Ricardo González	6
Miguel Sánchez	6
Francisco Guzmán	6
Raúl Navarrete	6
Javier García	6
Luis Hernández	6
José Bravo	2
Andrés García	2
Javier Vélez	1
TOTALES:	245

CORREDORES:

	VC	YG	YP	Pro.
Agustín Videgaray	2	36	0	18.0
Enrique Frías	7	100	0	14.2
Evelio Fernández	7	83	3	11.4
Javier García	7	73	0	10.4
Ramiro Medina	35	360	23	9.6
Rodolfo Pérez Q.	17	161	1	9.4
Raúl Navarrete	6	59	3	9.3
Enrique Aulys	1	9	0	9.0
Marcelo Guerrero	16	133	0	8.3
Rosendo Hernández	15	128	12	7.7
Armando Colín	11	82	2	7.2
José Iñiguez	28	242	50	6.9
Francisco Guzmán	4	27	0	6.7
Eduardo Tapia	39	273	23	6.4
Fernando Fest	16	121	21	6.2
Miguel Cervantes	25	143	4	5.6
Jorge Vélez	4	22	0	5.5
Javier Vélez	10	55	2	5.3
Humberto Aréizaga	28	147	2	5.1
Guillermo Olazcoaga	41	186	0	4.5
Benito Velázquez	7	32	0	4.5
Ismael Pimentel	6	22	10	2.0
Héctor Contreras	14	29	28	—
Carlos Amezcua	3	0	14	—
Mario Salum	14	34	62	—
TOTALES:	363	2557	265	6.3



PASADORES:

	PL	PC	PI	Pro.
Jorge Vélez	2	2	0	1000
Raúl Navarrete	2	2	0	1000
Eduardo Tapia	1	1	0	1000
Evelio Fernández	5	3	1	.600
Mario Salúm	7	3	1	.428
Memo Olazcoaga	18	7	1	.388
Miguel Cervantes	8	3	0	.375
Héctor Contreras	23	8	2	.347
Fernando Fest	9	3	0	.333
Enrique Aulys	3	1	0	.333
Enrique Frías	1	0	0	.000
Armando Colín	1	0	0	.000
TOTALES:	81	33	6	.407

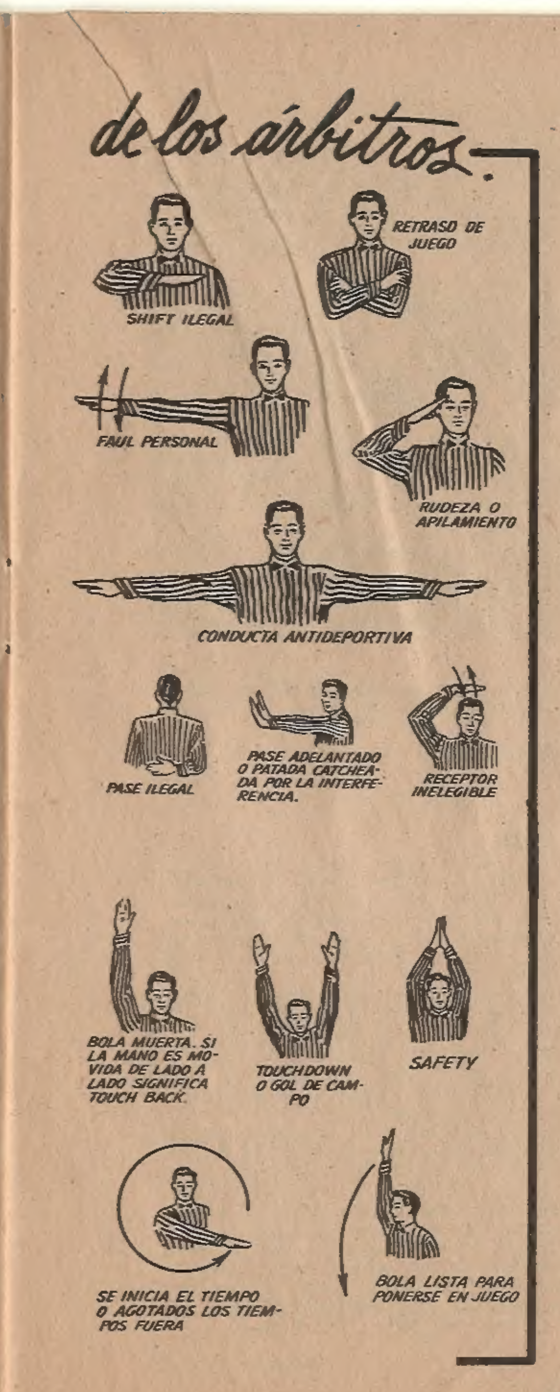
Continúa Pág. 30



OMAR FIERRO
H B IPN

Señales de los árbitros







ANGEL NOGUERA, quien cubrió con acierto el half derecho de Universidad, anotando uno de los dos touch downs que consiguió en el juego del sábado pasado.

U.N.A. VS. MISSISSIPPI

PELICULA DEL JUEGO

PRIMER CUARTO

Universidad entró en posesión del ovoide en su propia yarda 35, después de que los jugadores de Missisippi habían fracasado en su intento de poner primero y diez. Un pase de Gustavo Patiño a Manuel Neri puso el melón en la yarda 50; después de una carrera de Eugenio Ramos, en la que ganó tres yardas, Gustavo Patiño envió un segundo pase, ahora a Mario Revueltas quien dejó el melón en la yarda 38 del campo de los visitantes.

El full back Gilberto Carpinteyro intentó en dos ocasiones cruzar la línea de scrimmage y en ambas fué detenido antes de lograrlo, perdiendo una yarda en cada carrera y quedando el ovoide en la yarda 40. Ahí funcionó nuevamente el brazo de Gustavo Patiño, quien envió un pase de diez yardas a Eugenio Ramos, quien tras completar, en la yarda 30 hizo magistral carrera hasta las diagonales defendidas por el Missisippi. Angel Noguera consiguió el punto extra por medio de patada de lugar. Score 7-0.

Universidad sirvió el kick off y los visitantes lograron colocarse en la yarda 50 con algunas carreras; pero ahí se vieron forzados a patear de despeje. La bola cayó atrás de las diagonales y fué declarada touch back, pasando a la yarda 20 de Universidad.

De ahí se iniciaron una serie de carreras de los dueños del terreno. Eugenio Ramos ganó siete yardas; Juan Romero, ocho; Angel Noguera, siete; Eugenio Ramos, ocho más; Roberto fué detenido una yarda atrás de la línea; después de eso Ramos lanzó un pase que resultó incompleto. Después de eso Juan Romero ganó 24 yardas y Gustavo Patiño 15. Noguera perdió una yarda; pero en seguida Eugenio Ramos se fué por fuera del ala hasta las diagonales. Juan Romero consiguió el punto extra por patada de lugar. Score 14-0.

Continúa Pág. 27

¿Qué sabe usted de Fútbol?

PREGUNTAS

1

¿En qué fecha se jugó el primer partido de Futbol Americano profesional en Nueva York?

2

Un quarter back en formación "T" necesitando una yarda para primer down trata de meterse por la línea con la bola, uno de sus half backs se acerca y lo empuja hacia adelante. ¿Está esto permitido?

3

¿Cuáles son las obligaciones de un umpire?

4

En un intento de anotar el punto extra después de un toch down, con patada de lugar, intento que tiene éxito, el tim defensor está en off side. ¿Hay algún castigo?

5

¿Es el quarter-back el único que puede dar las señales para las jugadas?

6

Un tim tiene la bola en la yarda 5 de los contrarios. El quarter back ordena una embestida por el centro. La bola es entregada al full back, el que logra llegar hasta la yarda uno, pero al caer, el mpulso que llevaba lo hace deslizarse cruzando la línea de goal. ¿Es un toch down?

7

El safety señala un "fair catch". Hace la cogida y repentinamente, trata de correr. Es tacleado cuando apenas ha dado un par de pasos. ¿No debería ser castigado el hombre safety por simular un "fair catch"?

5

Un back recibe una bola pateada, en su end zone, fomblea y, al intentar recuperar la bola, la manda fuera de limites de su línea de goal. ¿Cómo debe declararse esto?

9

Un jugador entra en la zona neutral, pero regresa a una posición legal antes de que la bola sea puesta en movimiento. ¿Está sujeto al castigo de off side?

10

¿Cuáles son las ventajas de un kick-off corto?

Respuestas Pág. 26

★

CAMBIOS A LAS REGLAS

1.—El jugador que detiene la bola para un place kick (patada de lugar), aun teniendo la rodilla en el suelo podrá pasar, correr o patear.

2.—El jugador que principia el primer down de cada cuarto, puede salir y regresar en el mismo cuarto.

3.—Ya no es tiempo fuera al declararse los 4 minutos de juego, únicamente se avisará que quedan aproximadamente cuatro minutos por jugarse.

4.—Jugador que está de flanqueador, no puede estar atrás y fuera de un centro, guard o tackle, tiene que estar claramente dentro, únicamente se permite al flanqueador quedar afuera, cuando esté fuera del ala.

5.—Al declararse bola lista para ser puesta en juego todos los jugadores de la ofensiva deberán estar dentro de un límite de 15 yardas.



ENRIQUE FUENTES
A UNA

COMPENDIO

Hacía muchos años, que no se veía en México una temporada de Liga Intermedia de Futbol Americano tan brillante como este año, es que por primera vez se efectuó bajo el sistema de campeonato.

Esta medida acarreó muchos descontentos, al grado que se tuvo que prescindir de los equipos de la Universidad Nacional Autónoma de México y de algunos de los colegios particulares, quienes hicieron sus grupos por separado.

Al venir un cambio tan radical en el sistema de efectuar la temporada, no era sino natural esperar que hubiera un cisma, afortunadamente pese a él, la temporada se llevó a cabo, con un éxito inesperado, tanto así que el día en que se efectuó el juego final, el cupo del campo del Centro Universitario México fué insuficiente para albergar a todos los aficionados que querían verlo.

Fueron 13 en total los equipos que participaron en la Liga; fueron divididos en tres grupos que denominaron: "Tarzán Saldaña", "Pepe Espinosa de los Monteros" y "Humberto Areizaga" en memoria de los que fueron grandes jugadores.

En el grupo "Tarzán Saldaña", quedaron los siguientes equipos: Aztlán, Vocacional 3, Centro Universitario México y Medicina de la Universidad Nacional, único equipo de esta institución que tomó parte en la Liga.

Al terminar el torneo de grupo la posición de los equipos fué la siguiente:

	J	G	E	P	Pts.	PF	PC
Aztlán	3	3	0	0	6	60	24
Vocacional 3 .	3	2	0	1	4	60	25
C. U.M.	3	1	0	2	2	50	54
Medicina . . .	3	0	0	3	0	12	79
Totales: . . .	12	6	0	6	12	182	182

En el grupo "Pepe Espinosa de los Monteros", también quedaron incluídos cuatro equipos, siendo ellos los siguientes: Vocacional 2, Biología, Normal y Parras y el estado de los equipos al terminar el campeonato de grupo fué el siguiente:

INTERMEDIA

	J	G	E	P	Pts.	PF	PC
Vocacional 2 . .	3	3	0	0	6	81	13
Biología	3	2	0	1	4	66	46
Normal	3	1	0	2	2	50	54
Parras	3	0	0	3	0	13	55
Totales:	12	6	0	6	12	210	168

En el grupo "Humberto Areizaga" se incluyeron a cinco equipos: Internado del Politécnico, Chapingo, Pentathlón, Medicina Rural y Fuerza Aérea Mexicana, los cuales quedaron en la siguiente forma:

	J	G	E	P	Pts.	PF	PC
Internado I.P.N.	4	4	0	0	8	113	0
Chapingo . . .	4	2	0	2	4	46	51
Pentathlón . .	4	1	1	2	3	25	51
Medicina Rural	4	1	1	2	3	18	79
F. A. M. . . .	4	1	0	3	2	37	58
Totales:	20	9	2	9	20	239	239

Los campeones de los tres grupos, Aztlán, Vocacional 2 e Internado, celebraron una post-serie que se llevó a cabo los domingos 12 y 19 de junio. Debido a que el Internado del Politécnico celebró un juego inter-grupo más que los otros dos campeones, la directiva de la Liga decidió que pasara "by" y que Vocacional 2 y Aztlán se enfrentaran entre sí disputándose el derecho de jugar contra Internado en la final.

El juego se celebró en el emparrillado del Centro Universitario México ante una gran entrada y el score final favoreció al Vocacional 2 por 20-7.

Un domingo después, el día 19, en el mismo campo y ante una enorme multitud que provocó que el juego no pudiera terminarse debido a que invadió el terreno de juego pocos minutos antes de que se diera el silbatazo final, se enfrentaron el Vocacional 2, comandado por Manuel Rodero y el Internado del Politécnico, comandado por Jacinto Licea.

El triunfo correspondió a los pupilos de Jacinto Licea por 25-7, éstos iban a ser los únicos siete puntos que admitía su equipo a lo largo de la temporada, en seis juegos, para ser más exactos. Un triunfo merecido.

Y para el Comité Reorganizador de Futbol Americano, la celebración de la Liga constituyó también un triunfo muy merecido.



ALEJANDRO CHAVEZ
F B PENTATHLON

PUMAS

UNIVERSIDAD

No.	Nombre	Pos.	edad	peso	est.	años jug.
1	Victor Vélez	H	19	64	1.77	1
2	Mario Mijares	A	21	76	1.85	2
3	Fernando Jiménez	A	22	79	1.88	3
4	Hugo Manzo	G	23	83	1.78	5
5	Sergio Acuña	C	21	82	1.86	2
6	Oscar Terán	H	23	70	1.69	3
7	Pablo Pulido	C	19	69	1.79	2
8	Víctor Velázquez	H	19	70	1.75	1
9	Faustino Quiroz	QB	22	68	1.77	2
10	Rafael Echegollen	T	24	92	1.76	4
11	Guillermo Saavedra	QB	25	68	1.72	3
12	Sergio Ruiz	A	19	74	1.89	2
13	Manuel Neri	A	20	73	1.76	3
14	Guillermo Farel	G	22	70	1.76	4
15	Oscar Rocha	A	23	78	1.82	2
16	Roberto García (Cap.)	C	25	80	1.74	5
17	Alejandro de la Garza	T	23	79	1.87	3
18	Héctor Murillo	A	19	73	1.73	3
19	Sergio Gutiérrez	A	24	78	1.82	5
20	Eugenio Ramos	H	20	70	1.80	3
21	Gustavo Patiño	QB	21	82	1.80	4
22	Gilberto Carpinteyro	FB	21	70	1.72	2
23	Mario Lara	H	22	60	1.69	3
24	Heriberto Vaca	G	23	70	1.68	2
25	Glieb Martínez	C	20	70	1.72	2
26	Jorge González	C	19	72	1.78	1
27	Rolando García	FB	20	85	1.75	2
28	Angel Noguera	H	25	68	1.67	5
29	José Luis Ayala	H	19	74	1.79	2
30	Juan Romero	FB	22	75	1.70	5
31	Alfonso Fernández	QB	19	72	1.74	1
32	Eduardo Hale	QB	18	73	1.77	1
33	Mario Revueltas	A	20	84	1.82	3
34	Roberto Cloud	G	21	80	1.78	2
35	Oscar Cárdenas	G	26	87	1.68	5
36	Ismael Encinas	A	20	72	1.78	1
37	Alberto Pérez	T	20	86	1.77	3
38	Nelson Galán	FB	19	72	1.70	2
39	Fernando Carpinteyro	T	19	79	1.83	2
40	Salvador Jiménez	C	18	68	1.78	1
41	Eduardo del Castillo	T	17	81	1.81	1
42	Lorenzo Villar	G	20	72	1.75	2
43	Sergio Arnabar	G	19	84	1.75	1
44	Enrique Fuentes	A	20	87	1.88	2
45	Jaime Polaco	G	21	85	1.72	1
46	Luis Rodríguez	H	21	64	1.69	1
47	Manuel Reynoso	H	20	64	1.69	1
48	Leopoldo Guadarrama	QB	22	71	1.78	3
49	Rubén Ayala	H	21	68	1.68	1
50	Adán Martínez	T	19	75	1.82	2
51	Armando Macherro	T	19	94	1.80	1
52	Javier García Silva	T	23	103	1.91	2
53	Gustavo Serna	T	23	80	1.73	2
54	Ricardo Brambila	A	20	80	1.82	1
55	Carlos Acosta	T	24	106	1.90	3
56	Alvaro Ponce de León	T	20	95	1.80	1
57	Manuel Ibarra	C	23	86	1.76	5
58	Humberto Negrete	G	23	80	1.69	1
59	José Luis Padilla	H	20	78	1.85	1
60	Raúl Arteaga	G	21	63	1.63	1
61	Enrique Tenorio	H	21	73	1.70	1
62	Vicente Vergara	G	17	85	1.70	1
63	Eduardo Martínez	FB	23	74	1.71	1
64	Avelino del Río	G	23	75	1.73	1

TEMPORADA 1955

BURROS BLANCOS

POLITECNICO

No.	Nombre	pos.	peso	edad	est.	años jug.
3	Guillermo McGregor	C	70	21	1.80	1
11	Miguel Cervantes	HB	74	21	1.81	2
12	Emili[illegible] Lang	QB	70	21	1.78	0
13	Javier Patiño	QB	70	19	1.76	0
14	Jorge Bermúdez	FB	80	22	1.76	5
15	Javier García	HB	70	23	1.65	1
16	Armando Camargo	QB	70	19	1.82	0
20	Humberto Hernández	HB	68	19	1.69	0
21	Enrique Frías	HB	72	22	1.75	1
22	Javier Vélez	HB	70	23	1.68	2
23	Oscar Rivera	HB	73	19	1.80	0
24	Stalin Vacaseydel	HB	73	19	1.76	0
25	Hugo Ortega	HB	69	20	1.74	0
26	José Iñiguez	HB	74	25	1.80	3
27	Héctor Contreras	QB	78	22	1.78	3
28	Heriberto Miranda	C	78	21	1.78	4
30	Enrique Flores	C	78	22	1.82	2
31	Celso Miranda	QB	76	19	1.77	0
32	Mario Salúm	QB	75	20	1.84	1
35	Marcelo Guerrero	FB	80	22	1.70	1
37	Rodolfo Pérez	FB	80	22	1.73	2
41	Armando Colín	FB	75	25	1.70	1
42	Elías Meza	G	75	23	1.68	1
43	Fernando Fest	QB	76	23	1.78	1
44	Rosendo Hernández	FB	72	22	1.68	1
45	Omar Fierro	HB	80	21	1.85	2
46	Pedro Barreiro	T	84	27	1.68	1
47	Francisco Santa Cruz	T	95	18	1.73	1
48	Ernesto de la Garza	T	87	20	1.82	1
51	Hiram Jurado	A	70	21	1.78	0
52	Alejandro Arroyo	C	75	19	1.73	0
53	Luís Sandoval	T	85	24	1.83	1
54	Cándido Trapero	FB	82	22	1.83	4
55	Gelasio León	G	75	21	1.71	2
57	José González	HB	73	20	1.74	0
59	Félix Santos	G	78	26	1.70	4
61	Eduardo Rivera	T	100	24	1.86	4
62	Raúl Azcuē	A	86	22	1.82	2
63	José Bravo	G	72	19	1.70	1
64	Artemio Yáñez	G	75	21	1.72	2
65	Oscar Harper	FB	83	20	1.79	0
66	Felipe Angeles	T	92	20	1.80	2
67	Jesús Ceballos	T	75	21	1.78	1
68	Antonio Azcué	T	100	20	1.84	4
69	Andrés Mojardín	T	75	25	1.76	1
70	Enrique Nava	C	72	23	1.80	3
71	Agustín Carrillo	G	73	23	1.68	2
72	Octavio Martínez	G	72	21	1.73	0
73	Agustín Videgaray	FB	78	20	1.80	1
74	José Barrón	A	75	24	1.80	2
75	Andrés García	A	83	21	1.79	1
76	Jorge Vélez	HB	67	24	1.74	1
77	Carlos Yapur	G	98	19	1.86	2
78	Gabriel Castillo	T	85	25	1.79	4
79	Fernando Díaz	A	78	21	1.77	1
81	Felipe Almeraya	A	70	21	1.75	0
84	Lucio Tres Cadó	T	82	25	1.82	4
85	Luis Piña	A	85	25	1.82	3
86	Felipe López	A	80	21	1,81	1
88	Teodoro Lozano	A	71	21	1.73	2
91	Leopoldo Zamudio	A	75	22	1.78	0
92	Jorge Zavas	A	73	21	1.82	0
93	Marcos Arronis	G	71	21	1.71	1
94	René González	T	88	20	1.81	0

Mutualidad Deportiva

Por Francisco Durán M.

El cómico "Palillo" se transforma en el Sr. Jesús Martínez. — Nace una Institución única en el mundo. — Lupe González de la fama a la nada. — De los meniscos del "Güayo" Gutiérrez a la operación 3004. — 52 "creyentes" de la causa.

::-:: ::-::

Allá por el año de 1951, el 3 de agosto para ser exactos, el cómico "Palillo" sufrió una transformación, pero no de las que acostumbra para caracterizarse en los "sketchs" que representa ante el público del teatro, sino para lanzar ante la opinión pública una idea que se le había metido a la cabeza, y ésta era ni más ni menos que la creación de la MUTUALIDAD DEPORTIVA NACIONAL, Institución que llevaría como lema el proporcionar "Protección y estímulo al deportista mexicano". Reunió gentes importantes dentro del deporte, periodistas, políticos, hombres de empresa, etc., y les comunicó su maravillosa idea, muchos ofrecieron ayudar al reconocer la enorme importancia que tenía la creación de una Institución de ese tipo, no sólo para beneficio de los deportistas en lo personal, sino por lo benéfico que le resultaría al deporte nacional. Y así fué como el cómico "Palillo" al ser nombrado director general de la naciente Mutualidad era tomado muy en serio como un buen ciudadano mexicano al que había de verse en adelante no sólo con simpatía sino con mucho respeto; el Sr. Jesús Martínez.

Dando rienda suelta a su inquietud Jesús Martínez "Palillo" se lanzó a la búsqueda de la piedra angular para cimentar su obra, y así fué como se topó una noche al salir de la arena Coliseo con el otrora famoso boxeador Lupe González, ciego y vendiendo hojas de afeitar. Después de observarlo por un momento y viendo en él no al hombre derrotado por la penuria, sino al deportista desamparado, había localizado ya su principal "motivo" para su causa: rescatar al deportista en desgracia causada por el ejercicio del deporte. Acto seguido invitó a Lupe González a pertenecer a la Mutualidad e indicándole que se presentara a la primera junta que tendría lugar en el salón de actos del Sindicato de Electricistas. A dicha junta fueron invitados todos los boxeadores, mánagers, jueces y comisionados, el resultado asistencial fué un fracaso, ya que no llegaron a diez personas las reunidas, pero eso no desalentó a Jesús Martínez, ya que su principal objetivo era el de acordar una pensión vitalicia de quince pesos diarios al boxeador ciego Lupe González, haciendo con ello una palpable realidad la Mutualidad Deportiva Nacional, hecho que se encargaron de difundir todos los periódicos de México respaldando la iniciativa de Jesús Martínez y dando fé del nacimiento de la beneficiosa Institución.

RAMON HERRERA
H B PENTATHLON

Desde entonces a la fecha Lupe González sigue recibiendo puntualmente su pensión de quince pesos diarios, al igual que todos los pensionados con que cuenta actualmente la Mutualidad hasta el ingreso de la más reciente víctima del deporte de los puñetazos: Miguel González Flores "Kri-Kri", joven boxeador de provincia que quedara ciego a consecuencia de los golpes recibidos en su corta carrera pugilística.

No tardó en llegar el primer deportista lesionado en demanda de auxilio ante Jesús Martínez para que fuese atendido por la Mutualidad, sabiendo "Palillo" que la atención médica era el servicio principal de la Institución, dijo al futbolista Manuel "Güayo" Gutiérrez, entonces portero del "América", que era quien solicitaba la atención, pues tenía fracturados los meniscos de la rodilla izquierda, que la Mutualidad se haría cargo de su caso. Y después de contagiarles su entusiasmo a los doctores Angel Matute Vidal y José Izquierdo, médicos del futbol, logra que se hagan cargo del "Güayo" Gutiérrez ya como un "caso" de Mutualidad, y es así como, previo contrato verbal con el Dr. García Luna dueño del Sanatorio México, se realice la primera operación de la Mutualidad, practicada por los doctores Matute, Izquierdo, Carlos Cervantes y Abel Morales (anestesista) el 31 de marzo de 1952, y sumado a la fecha TRES MIL CUATRO OPERACIONES realizadas felizmente por el H. Cuerpo Médico, formado por 52 bondadosos y eminentes doctores.



SERGIO ACUÑA
C UNA



MANUEL IBARRA
C UNA

¿QUE SABE UD. DE FUTBOL?

RESPUESTAS

(Viene de la Pág. 19)



1

El 4 de diciembre de 1920. El All American, con Lou Little, derrotó al Canton Bulldogs' de Jim Thorpe, 7 a 3.

2

Su equipo es castigado con 15 yardas. No está permitido el jalar o empujar al que lleva la bola.

3

Cubre a los hombres de línea después de que han hecho su carga inicial y está pendiente de las violaciones. Normalmente se para detrás del equipo defensivo.

4

En el siguiente kick-off, la bola es colocada en la yarda 45 del tim pateador en lugar de en la yarda 40, o sea el castigo acostumbrado de 5 yardas por off-side.

5

Cualquier jugador puede ser el encargado de dar las señales.

6

No es un toch down a menos que la punta delantera del balón estuviera en, sobre o cruzando la línea de goal en el momento en que el jugador cayó a tierra.

7

El hombre que cogió la bola debe ser castigado con 5 yardas desde el punto en que cogió ésta.

8

Es un "touch back".

9

No hay ningún castigo a menos que ese jugador toque o en alguna forma interfiera con el oponente.

10

Su objeto es hacer que la bola sea recuperada por su tim que hizo el kick-off. La bola viaja 10 yardas o un poco más y es dirigida hacia la línea lateral que enmarca el campo de juego. La recuperación de la bola requiere jugadores veloces y agresivos.

CALENDARIOS

CALENDARIO UNIVERSIDAD

Juegos y Lugar de su Verificación:

Septiembre 10.—vs. Texas A & I, en Brownsville, Texas. (perdió 13-6)
Septiembre 24.—vs. Missisippi College, en la Ciudad Universitaria.
Octubre 8.—vs. Politécnico, en la Ciudad Universitaria.
Octubre 15.—vs. Austin College, en la Ciudad Universitaria.
Octubre 22.—vs. Howard College, en Birmingham, Alabama.
Octubre 29.—vs. Universidad de Corpus Christi, en Corpus Christi, Texas.
Noviembre 5.—vs. Politécnico, en la Ciudad Universitaria.

NOTA.—Este calendario está sujeto a cambios.

Continúa Pág. 42





LA TREMENDA VELOCIDAD de Eugenio "Chabela" Ramos, a quien se vé en la foto llevando el ovoide, resultó una pesadilla para los jugadores del Missisippi College.

SEGUNDO CUARTO

Henry Hudleston completó un pase que le envió el quarter back Ken Toler a una yarda de las diagonales, de donde se introdujo a la zona final. Jim Hart hizo bueno el punto extra por medio de patada de lugar. Score 14-7.

TERCER CUARTO

Universidad tras de recibir el kick off dejó el ovoide en la yarda 26 de su terreno, de donde Noguera ganó nueve yardas; Ramos ganó tres; Juan Romero 32, quedando el melón en la yarda 30 de Missisippi. Noguera hizo completos dos pases, el primero de Patiño, siendo tackleado en la yarda 12 y el segundo de Eugenio Ramos, que fué bueno para un touch down. Juan Romero anotó el extra por medio de patada de lugar. Score 21-7.

ULTIMO CUARTO

Universidad cubrió un fumble de Missisippi en su yarda 33. Pase de Juan Romero a Mario Revueltas puso la bola en la yarda 46 del campo universitario. Gilberto Carpinteyro ganó 12 yardas en un of-tackle, Juan Romero ganó otras dos yardas y quedó el ovoide en la yarda 40, de donde Juan Romero se fué en un of-tackle hasta las diagonales. Pase de Gustavo Patiño a Mario Lara hizo bueno el punto extra. Score 28-7.

UNIVERSIDAD "B": 20. ANTONIO NARRO: 0

En el primer juego de la doble jornada, el equipo "B" de la Universidad derrotó por 20-0 al Antonio Narro, de Saltillo, Coah. En el segundo cuarto Víctor Vélez anotó el primer touch universitario. Nelson Galán consiguió el extra. Score 7-0. En ese mismo cuarto con pase de Víctor Vélez a Sergio Ruiz dió otro touch. Galán volvió a cuajar el extra. Score 14-0. En último cuarto Oscar Rocha interceptó un pase en la yarda 26 de los de Saltillo, llegando a las diagonales. Fallaron el punto extra. Score 20-0.

OPINION DEL CRONISTA

Por MARIO VILLAMAR.
(Redactor de "AQUI").

Desde hace muchos años el público aficionado a los deportes necesitaba una publicacion seria, constante y entendida, que le hiciera conocer, además de la técnica especial de cada juego, las modificaciones anuales que se efectúan en cada uno de ellos, además de las clasificaciones anuales entre los equipos nacionales y el sitio que ocupan nuestros representantes en el panorama mundial.

Una síntesis histórica de cada deporte, nunca estará demás al iniciarse la temporada respectiva. En esa forma se establecerá una sucesión de continuidad que indudablemente habrá de repercutir en el desarrollo del propio deporte.

Labor permanente en la difusión de las señales de los jueces que actúan en todo partido, es algo que también se ha descuidado, al igual que la estadística anual de los equipos, así como las necesarias tablas finales de posiciones.

La aparición de "TRIBUNA DEPORTIVA", es justo presumir, provocará un impacto considerable en el ánimo de los aficionados, un núcleo considerable de los cuales se muestra fiel al futbol americano.

"TRIBUNA DEPORTIVA" inicia sus actividades justamente al abrirse la temporada mayor del apasionante deporte.

En esta publicación, el aficionado encontrará reunidas, compaginadas, muchas de las virtudes de diversas publicaciones, además de la singularidad de ser una revista manuable, de fácil consulta.

Volviendo los ojos al pasado, puede decirse que algo como lo que actualmente se presenta, sólo que no tan completo, se realizó una vez, a muy elevado costo, produciendo la natural satisfacción de los adeptos al juego de la pelota ovalada. Pero fué una sola ocasión y quedó olvidada. Quienes tuvieron la suerte de adquirir uno de aquellos ejemplares, lo conserva hasta el presente con excepcional cuidado.

"TRIBUNA DEPORTIVA", pulsando las necesidades del deporte, lanza en esta ocasión el primer ejemplar de lo que espera sea una larga e ininterrumpida serie que venga a cubrir deficiencias sin cuento de todo lo hasta hoy conocido, amalgamando en sus páginas los detalles deportivos necesarios para la comprensión, conocimiento y más intenso disfrute del espectáculo que se contemple.

Todos los temas explicados con sencillez, buscando el mayor apego a las reglamentaciones en vigor, indudablemente que pronto harán de esta publicación una de las más solicitadas por los aficionados.

Con todos estos antecedentes, en los que se adivina la tenacidad y cariño de sus editores, "TRIBUNA DEPORTIVA" surge a la luz bajo los más halagüeños auspicios.

El futbol americano, jugadores, entrenadores, críticos y público en general, tendrán en esta prometedora publicación un medio fácil de consulta y una guía inapreciable.

La demanda que semanariamente hagan los aficionados de "TRIBUNA DEPORTIVA", será, para quienes la inician, la mejor retribución y el mayor estímulo para superar subsecuentes ediciones.

CASTIGOS

PERDIDA DE CINCO YARDAS

1.—Tomar más de cinco veces tiempo fuera en cualquiera de las dos mitades (excepto para reemplazar a un jugador lastimado).
2.—Retraso ilegal del juego.
3.—El no completar la sustitución antes de que se empiece a jugar.
4.—Violación de la formación de Kick off.
5.—Jugador fuera de límites cuando empieza el scrimmage.
6.—Poner la bola en juego antes de que el réfere dé la señal de "listos para jugar".
7.—El no mantener la debida alineación por parte del tim ofensivo cuando la bola es puesta en juego. Así mismo, cuando un hombre del back field está ilegalmente en movimiento.
8.—Off side por parte de cualquier tim o invasión de la zona neutral.
9.—Provocación de off-side.
10.—Arrastrarse o gatear por parte de un corredor de bola.
11.—Pase adelantado ilegal (incluye lanzar intencionalmente un pase adelantado para que la bola toque el suelo). También pérdida del down.
12.—Dar más de dos pasos después de haberse hecho un fair catch.
13.—Cuando un jugador de la línea recibe la bola cuando ésta es puesta en juego.
14.—Cualquiera violación de la formación de scrimmage.

PERDIDA DE QUINCE YARDAS

15.—Cuando un tim no está listo para jugar a la hora programada.
16.—Violación de las reglas durante los intermedios.
17.—Regreso ilegal de un jugador suspendido.
18.—Interferencia por parte de un miembro del tim ofensivo con el jugador defensivo que va a interceptar el pase. (También pérdida del down).
19.—Interferencia con la oportunidad de un jugador del tim receptor para catchear una bola pateada.
20.—Uso ilegal de las manos o brazos por un jugador ofensivo.
21.—Tacklear o bloquear a un jugador defensivo que ha hecho un fair catch.
22.—Atacar al pateador.
23.—Apilarse, correr saltando los obstáculos, "Clipping".
24.—Tacklear a un jugador fuera de límites, o chocar contra un jugador que obviamente está fuera de la jugada.
25.—Coachar desde las líneas.
26.—El no parar durante un segundo completo después del "shift".
27.—Amarre defensivo.
28.—Señal indebida para un fair catch.

OTROS CASTIGOS

29.—Pegarle a un oponente con el puño, el antebrazo, el codo o las manos entrelazadas, patearlo o pegarle con la rodilla. — Descalificación automática del jugador que cometió la ofensa, más la pérdida de 15 yardas.
30.—Foulear dentro de la yarda 1 (la mitad de la distancia hasta el gol).
31.—Interferencia por el tim defensivo en un pase adelantado. — Se coloca la bola en el lugar en que se cometió el foul y primer down.
32.—Un pase adelantado que sea tocado por un receptor inelegible más allá de la línea del scrimmage. — Pérdida de 15 yardas desde el punto del down anterior y pérdida de un down.
33.—Tocar ilegalmente una bola pateada dentro de la yarda diez del oponente. — Touch back.
34.—Un flagrante juego rudo o conducta antideportiva. — Descalificación automática más la pérdida de 15 yardas.
35.—Un receptor elegible que se sale fuera de límites y más tarde toca un pase adelantado. — Pérdida del down.



ESTADISTICAS TEMPORADA 54

Politécnico:

R E C E P T O R E S:

	PR	YG	Pro.
Rodolfo Pérez Q.	1	57	57.0
Raúl Azcué	3	103	34.3
Miguel Sánchez	2	60	30.0
Teodoro Lozano	1	28	28.0
Luis Hernández	3	78	26.0
Ramiro Medina	8	169	21.1
Benito Velázquez	1	17	17.0
Ricardo González	3	44	14.6
José Iñiguez	1	14	14.0
Eduardo Tapia	1	13	13.0
Andrés García	3	29	9.3
Miguel Cervantes	1	9	9.0
Ismael Pimentel	1	8	8.0
Raúl Navarrete	1	8	8.0
Luis Piña	2	14	7.0
Rosendo Hernández	1	7	7.0
TOTALES:	13	658	19.9

UNIVERSIDAD NACIONAL

RESULTADO DE LOS ENCUENTROS

Universidad 77	—	Normal 0
Universidad 13	—	Mexico City College 32
Universidad 13	—	Howard College 6
Universidad 19	—	Politécnico 33
Universidad 37	—	Mexico City College 6
Universidad 20	—	Midwestern University 19
Universidad 69	—	Universidad de La Habana 8
Universidad 34	—	Politécnico 12

T O T A L E S:

J	G	E	P	PF	PC
8	6	0	2	282	116

A N O T A D O R E S:

	Pts.
Mario Revueltas	42
Armando Arellano	35
Juan Romero	29
Julio López	27
Eugenio Ramos	24
Oscar H. Terán	19
Leopoldo Guadarrama	18
Federico García	13
Manuel Pérez	12
Octavio Madrid	12
Angel Noguera	9
Julio Ramos	7
Faustino Quiroz	7
Sergio Gutiérrez	6
Héctor Murillo	6
Enrique Fuentes	6
Mario Lara	6
Manuel Neri	2
José Ayala	1
Gustavo Patiño	1
TOTALES:	282

C O R R E D O R E S:

	VC	YG	YP	Pro.
Enrique Fuentes	1	22	0	22.0
Sergio Fuentes	2	32	0	16.0
Julio López	14	183	0	13.0
Armando Arellano	46	386	35	7.6
Nisso Bejar	3	25	2	7.6
Angel Noguera	12	95	5	7.5
Juvenal Aragón	17	121	11	6.4
Manuel Pérez	4	26	7	5.2
Martín Manzo	1	5	0	5.0
Juan Romero	85	432	17	4.8
Federico García	33	161	4	4.7
Eugenio Ramos	36	179	12	4.6
Leopoldo Guadarrama	27	141	32	4.0
Gilberto Carpinteyro	6	21	0	3.5
José Avala	16	56	31	1.5
Oscar Terán	14	32	15	1.2
Faustino Quiroz	3	7	6	—
Nelsson Galán	2	0	6	—
Mario Lara	2	2	11	—
Gustavo Patiño	27	41	[illegible]	—
TOTALES:	351	1967	253	4.88

P A S A D O R E S:

	PL	PC	PI	Pro.
Juan Romero	2	2	0	1000
Mario Lara	1	1	0	1000
Oscar Terán	3	2	0	.666
Gustavo Patiño	50	26	3	.520
Faustino Quiroz	2	1	0	.500
Leo Guadarrama	27	11	3	.444
Eugenio Ramos	13	5	0	.384
Armando Arellano	11	3	0	.272
Ageo de la Vega	1	0	0	.000
Julio López	2	0	1	.000
TOTALES:	112	51	7	.455

R E C E P T O R E S:

	PR	YG	Pro.
Octavio Madrid	4	130	32.2
Sergio Ruiz	1	30	30.0
Mario Revueltas	16	416	26.0
Héctor Murillo	2	47	23.0
Mario Lara	1	23	23.0
Sergio Gutiérrez	1	20	20.0
Oscar Terán	2	39	19.5
José Ayala	1	[illegible]	18.0

Continúa Pág. 38

EDUARDO RIVERA
T IPN

LA DEFENSA

FORMACIONES DEFENSIVAS

Lógicamente, al sobrevenir cambios en las formaciones ofensivas, las formaciones defensivas también han sufrido muchas modificaciones, y en la actualidad los equipos poseen una variedad muy extensa en las formaciones de este tipo que se puedan adaptar a cualquier formación utilizada por el equipo a la ofensiva.

La formación defensiva básica, es la 6-3-2, que actualmente es ya poco usada, pero que es la base de la que parten todas las otras formaciones. El equipo Politécnico es el que más la utiliza.

En esta formación, se colocan 6 hombres en línea, a la misma distancia que los hombres a la ofensiva. En caso de ser "T" abierta la que utilice el equipo oponente, los hombres de línea se colocan a la altura de los guards y los tackles, y los extremos se situarán por fuera de las alas.

Se colocan tres backeadores que están situados cubriendo los huecos que dejan sus hombres de línea, uno frente al centro y los otros dos en los huecos que quedan entre los guards y los tackles. Los safeties se sitúan en medio de los tres backeadores.

Defensiva 6-3-2

Para las jugadas por fuera de los tackles o las alas, el backeador del extremo y el ala se ponen deacuerdo, según lo que ellos piensen que pueda venir en seguida, y así, si el ala cuida el of-tackle, el backeador cuida el end run o viceversa.



Hay dos formaciones que funcionan con mucha similitud y que son las que más se utilizan actualmente en la Liga Mayor. La 7-2-2 que es la más comúnmente empleada por el equipo de la Universidad y la 5-4-2 que es la base de la defensiva del tim del Politécnico.

Estas formaciones, de hecho, funcionan igual, con la única diferencia de que mientras Universidad emplea 7 hombres en la línea, el Politécnico sitúa a los dos extremos ligeramente atrás de los hombres de línea y a la altura de los backeadores; pero su funcionamiento, es muy parecido a la formación empleada por Universidad.

En ambas formaciones todos los hombres del back field ofensivo quedan marcados.

El quarter back será celosamente cuidado por los dos backeadores centrales (8 y 9), si el quarter back dirige su paso inicial hacia el lado de la línea par (2-4-6-8-10) el jugador 8 se clava en el in-guard y el 9 cubre el in-tackle del lado par. En caso contrario si el quarter back dirige su paso inicial hacia el lado nón de la línea, el movimiento es exactamente igual, sólo que del lado opuesto, el 9 se clava en el in-guard y el 8 cubre el in-tackle.



JORGE GILLING
F B PENTATHLON



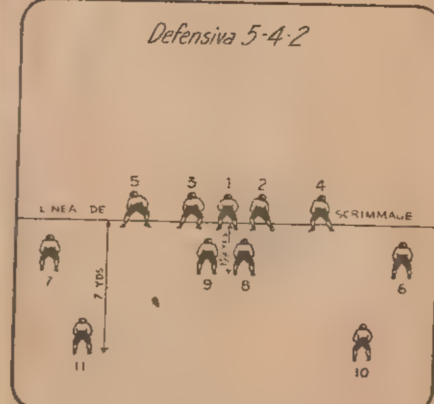
JOSE BARRON
A IPN

Si el half back izquierdo corre hacia el lado par, paralelo a la línea de scrimmage, el jugador defensivo número 6 lo marcará donde quiera que éste vaya; pero si el mismo half en lugar de correr paralelo a la línea se clava hacia ésta, su custodio quedará al cuidado de los hombres 8 y 9 y el número 6 cuidará la zona del end run. La defensa se mueve igual del lado opuesto.

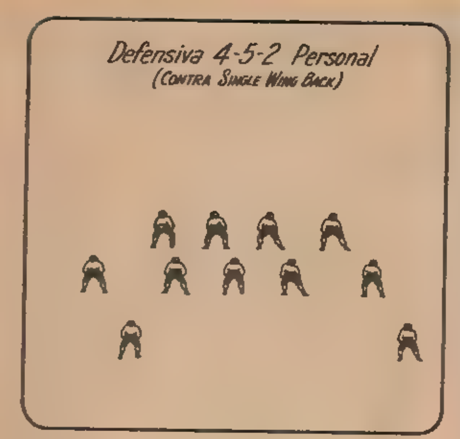
En caso de que el half izquierdo se clave a la línea y el derecho salga hacia el lado izquierdo el jugador 7 defenderá la zona de pases de su lado.

Los safeties reaccionan según el movimiento del ala ofensivo, es decir, si cualquiera de las alas bloquea algún jugador defensivo, esto le indicará que este hombre no saldrá por pase y entonces se clavará a apoyar a la línea, por donde es casi seguro sea la jugada.

En caso de que las alas no bloqueen a nadie, entonces su obligación será cuidarlos a donde quiera que vayan para evitar un posible pase.



En la formación más utilizada por el Politécnico, la 5-4-2, la reacción de los hombres es igual, sólo que repetimos, los extremos se sitúan ligeramente más atrás de los hombres de línea, desde donde tienen mayor visión para ver la jugada y el movimiento de los backs ofensivos.



Para contrarrestar el single wing back, una de las formaciones que más se utiliza es la 4-5-2 personal, en la que de antemano cada jugador tiene destinado a cuál de los jugadores ofensivos deberá cuidar; es una defensa de hombre a hombre en la que la reacción es de acuerdo con el movimiento del hombre a quien tienen encargado.

Los hombres defensivos se colocan en la siguiente forma: los tackles, frente a los guards ofensivos, un guard entre los tackles ofensivos, y un ala un poco adentro del extremo ofensivo.

Más atrás quedan un ala, el centro, el full back, un half y el guard más rápido de los dos del equipo defensivo. Atrás quedan como safeties el quarter back y el otro half.

———)o(———





ADOLFO BAREÑO
H B PENTATHLON



GUSTAVO PATIÑO
Q B UNA

REGLAS PARA EL JUEGO DE LA VIDA

★

(Consejo de un capellán a un futbolista).

Toma el balón hijo, y te nombro "quarterback" de tu equipo en el juego de la vida. Soy tu "coach" y te la doy tal como es.

Sólo hay un calendario de juego: Dura toda tu vida y es un solo juego. Es un largo partido sin "tiempos fuera" ni "sustituciones". Tú juegas el partido entero toda tu vida.

Tendrán un gran "back field" y "mandarás señales", pero tus otros tres compañeros en él también tienen gran prestigio. Se llaman Fé, Esperanza y Caridad.

Jugarás detrás de una "línea" verdaderamente poderosa. De un extremo a otro se hallan: Honestidad, Lealtad, Devoción al deber, Respeto a sí mismo, Estudio, Limpieza y Buena Conducta.

"Los postes del goal" son las perladas puertas del cielo.

Dios es el "réferi" y único "Arbitro". El hace todas las reglas y no hay apelación a ellas.

Hay 10 reglas. Las conoces como los Diez Mandatamientos y tú las aplicas estrictamente de acuerdo con tu propia religión.

Hay también una regla fundamental, ella es: "Lo que tú quisieras que otros hiceran por ti, hazlo tú asimismo por ellos".

En este juego, si pierdes el balón, TAMBIEN PIERDES EL JUEGO.

Aquí está el balón. Es tu alma inmortal ¡estréchala! Ahora hijo, sal al campo y veamos qué puedes hacer con ella.



Por Augusto ROJAS, ex-jugador del Politécnico.

◆ ◆ ◆

—Siempre me gustó ejecutar las jugadas sencillas, sin complicaciones, por lo que había dos que eran las que con más gusto realizaba, los end runes y el in-tackle, sobre todo éste que es quizá la jugada más simple que hay en el Futbol Americano, pero a la vez la más segura; la mayor parte de las veces que hice esta jugada me dió yardas a ganar, algunas pocas, otras muchas, pero casi siempre gané yardas.

—Esta jugada ahora ya la han simplificado aún más, pues cuando yo jugaba estaba indicado que el half tenía que entrar precisamente atrás del tackle de su lado que era de quien dependía la mayor parte del éxito de la jugada, pues si él no abría el hueco, el jugador se estrellaba en su espalda; ahora la jugada es optativa, es decir, el half puede entrar por cualquiera de los lados del tackle, por dentro o por fuera, depende del lado hacia donde haya sido la bloqueada.

—En la jugada, cuando yo la ejecutaba, el bloqueo era sencillo, el guard bloqueaba al guard, el tackle al tackle y el ala al backeador.

★



AUGUSTO ROJAS, jugó durante tres años en la Liga Intermedia, 1947, 48 y 49, y ya antes había jugado uno en la Liga Juvenil, en 1946, desde entonces siempre jugó con el equipo de Biología, del Instituto Politécnico Nacional. En 1949 fué su mejor temporada en la Liga Intermedia y ese mismo año subió a la Liga Mayor donde se sostuvo hasta el término de su elegibilidad, en 1953. Como jugador siempre fué un ejemplo de pundonor, vergüenza y gran espíritu deportivo. En 1954 actuó como coach del equipo de Biología en unión de Oscar "Paquín" de la Mora y este año en el mismo equipo con Juan Cedillo.

TERMINOS GENERALES

TOUCH DOWN: Se anotará un touch down al equipo al cual pertenezca legalmente la bola, cuando cualquier parte de ésta, esté sobre, encima o detrás de la línea de goal del equipo contrario. Su valor es de 6 puntos.

GOL DE CAMPO: El gol de campo es una anotación que se hace siempre por medio de una patada, ya sea de drop kick (bote-pronto) o de place kick (de lugar), siempre y cuando la bola pase entre los postes de gol y sobre el travesaño o directamente sobre uno de los largueros, del equipo que recibe, antes de que toque el suelo o a un jugador del equipo pateador. Su valor es de 3 puntos.

PUNTO EXTRA: Después de haber anotado un touch down, el equipo que lo anotó tiene derecho a intentar un punto extra, que lo puede conseguir, por medio de patada, ya sea de lugar o de bote-pronto, de pase o de carrera. Valor un punto.

CLIPPING: La acción de bloquear a un jugador por la espalda. Castigo 15 yardas.

TRIPPING: La acción de meter una zancadilla a un jugador. Castigo 15 yardas.

SHIFT ILEGAL: Todos los jugadores ofensivos deben permanecer quietos durante un segundo antes de que la bola sea centrada. Si cualquiera de los jugadores se mueve dentro de ese segundo le será contado un shift ilegal. Castigo 5 yardas.

BACK FIELD EN MOVIMIENTO: Cuando cualquiera de los backs, sale corriendo o caminando hacia la línea de scrimmage antes de que la bola sea centrada.

KICK-OFF: Patada de salida.

OFF-SIDE: Fuera de lugar. Cuando un jugador ya sea ofensivo o defensivo cruza la línea de scrimmage es castigado por Off-side, o cuando algún jugador esté fuera de su lugar (menos de 7 hombres en la línea). Castigo 5 yardas.

HOLDING: Uso prohibido de manos y brazos. Castigo 15 yardas.

TOUCH BACK: Jugada que no cuenta en la anotación a pesar de desarrollarse en la zona final. Cuando es declarado un touch back, la bola pasa a poder del equipo que recibe desde su yarda 20.

DOWN: Oportunidad.

SCRIMMAGGE: Escaramuza. Refiérese tanto al lugar donde se pone la bola en juego como a la jugada que ahí se desarrolla.

END ZONE: Lugar de gol, fin del campo, sitio donde se producen las anotaciones.

PLACE KICK: Patada de lugar.

FOUL: Falta.

BATTED: Golpear la bola con la mano o brazo.

FIELD: Cancha.

FORFEIT: Perder el juego por alguna falta.

FREE KICK: Patada libre.

—)o(—



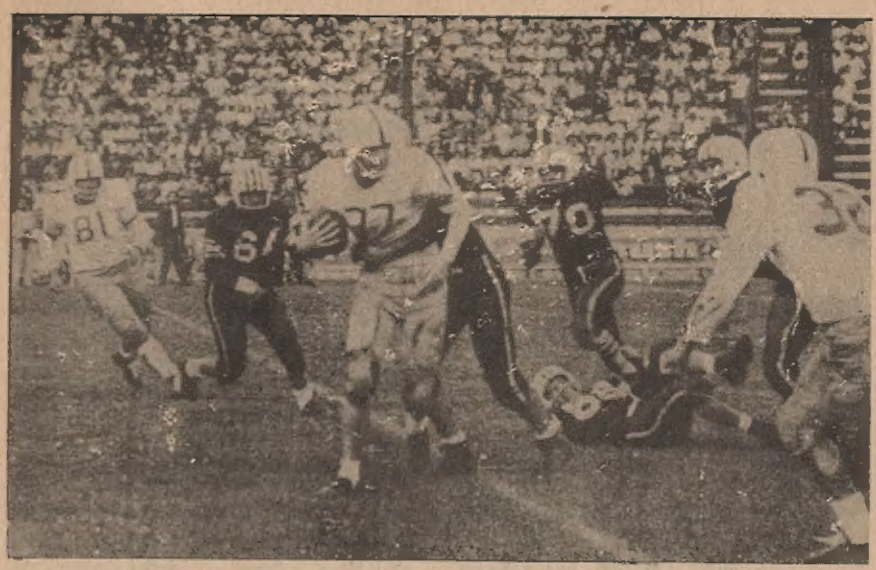
ESTADISTICAS DE LA TEMPORADA DE 1954

(Viene de la Pág. 30)

Julio Ramos	11	167	15.1
Manuel Neri	4	57	14.2
Armando Arellano . .	5	50	10.0
Engenio Ramos . . .	3	29	9.6
TOTALES:	51	926	18.1

INICIALES: J: Juegos. G: Ganados. E: Empatados. P: Perdidos. PF: Puntos a favor. PC: Puntos en contra. Pts.: Puntos. VC: Veces que corrió la bola. YG: Yardas ganadas. YP: Yardas perdidas. Pro.: Promedio. PL: Pases lanzados. PC: Pases completos. PI: Pases interceptados. PR: Pases recibidos.—Compilaciones de Ernesto Favela.

NOTA: No está considerado el juego que sostuvo el equipo de Universidad con el Tecnológico de Monterrey.



KERMITH HALL, quien hace formidable pareja con el quarter back Spence Dacus, completó un buen número de pases, algunos de ellos en las narices de los safeties del Politécnico. Kermith es uno de los mejores alas que se han visto en México, por su forma de correr, de desmarcarse y de completar los pases.

(Viene de la Pág. 6)

antes de ser completado por Omar Fierro, quien tras sacudirse al safety del Sheppard no tuvo dificultad para anotar. Volvieron a fallar el punto extra. Score 13-12.

TERCER CUARTO

Politécnico se hizo por primera vez de la delantera en el marcador a poco de iniciado este cuarto, cuando Omar Fierro mandó un pase de 8 yardas a Mike Cervantes, quien consiguió llegar a las diagonales después de correr 10 yardas. Fallaron el punto extra. Score 18-13.

ULTIMO CUARTO

Spence Dacus, quarter back del Sheppard manejando perfectamente a su gente y combinando el poderío de su juego aéreo con el terrestre, consiguió llevar a su equipo hasta la yarda uno del Politécnico, de donde ya no hubo ninguna dificultad para que Pod Price se metiera por el centro de la línea. El propio Price consiguió el punto extra por medio de patada de lugar. Score 20-18.

Omar Fierro, half derecho del Politécnico, fué nuevamente el encargado de llegar a las diagonales defendidas por los aviadores, haciendo una carrera de 65 yardas por el ala derecha. Un pase de Mario Salúm a José Barrón dió el punto extra al Poli. Score 25-20.

Después del kick off, cuatro carreras del Sheppard situaron el ovoide en la yarda 39 del Politécnico, de donde Dacus envió dos pases, uno a Kermith Hall y otro a Shelby Nash, quien fué el autor del último touch down del Sheppard y el que le dió la victoria. Holley consiguió el punto extra por patada de lugar. Score final 27-25.



NATIVIDAD VARELA
ALA PENTATHLON



★

CATEDRA DE FUTBOL...

Esta sección estará dedicada en especial a todos aquellos aficionados que gusten de practicar el Futbol Americano, así como también a los entrenadores de equipos de las Ligas inferiores (intermedia, juvenil y cuarta), y en ella se tratarán los fundamentos técnicos de este deporte.

Ahora que el aficionado que sólo guste de presenciarlo también encontrará aspectos muy interesantes en esta sección, aspectos desconocidos totalmente para él.

Por ser esta sección tan delicada, se pensó que estuviera a cargo de un connotado coach de este deporte, cuyos conocimientos fueron reconocidos por todos los que lo practican, y es por ello, que la persona sobre quien recayó la responsabilidad de orientar y dirigir a los jugadores y entrenadores, es Salvador "Sapo" Mendiola.

Mendiola es el entrenador más veterano de México, el que más años tiene de estar metido en esta profesión de entrenar equipos. Salvador tiene exactamente 20 años de ser coach en jefe de equipos de Futbol Americano y 27 de estar ligado con el Futbol.

Salvador Mendiola se hizo popular como entrenador del equipo del Politécnico, equipo con el cual alcanzó resonantes victorias en México y en el extranjero y si bien nunca pudo llevarlo al Campeonato de la Liga Mayor, sí salieron de él jugadores que han sido considerados como las grandes estrellas del Futbol Americano en México, como el Pibe Vallarí, Salvador "Tarzán" Saldaña (q.e.p.d.), "Pipo" Mota, Uriel González y muchísimos más que sería muy largo enumerar.

Salvador Mendiola cuenta además de sus muchos conocimientos, con una extensísima cantidad de libros y tratados de Futbol Americano, quizá la más completa que existe en México en su género.

Al pedírsele a Mendiola que se hiciera cargo de esta sección, aceptó el cargo con gusto, sabedor que será en provecho de la juventud mexicana.

mencionados, por lo regular van vestidos con pantalón blanco y negro y cada uno está provisto de un pañuelo llamativo que al tirarse al suelo indica que se ha cometido una falta que amerita castigo.

Antes de iniciarse el partido el "réferi" echa un volado en el campo en presencia de los capitanes de cada equipo. El equipo que gana el volado puede escoger entre patear o recibir la bola, en cambio el equipo que ha perdido el volado tiene derecho a elegir el extremo del campo que quiera defender. Esta elección es de suma importancia puesto que el viento y el sol pueden ser de gran influencia para los jugadores.

El juego se inicia mediante una patada de salida que se llama "kick off". El equipo que patea lo hace desde su yarda 40, mientras que el equipo que recibe la pelota se coloca, de acuerdo con la formación que le parezca más adecuada a su entrenador, disperso de la yarda 45 hacia atrás de su territorio. El objeto de colocarse en esta forma es para que la patada pueda ser recibida fácilmente por cualquiera de los jugadores preferentemente, sin que antes haya tocado el suelo. El jugador que patea, por lo regular es un experto en esta rama y trata naturalmente de mandar la bola lo más lejos posible y donde no haya jugador contrario.

Con el sonido de la patada los jugadores del equipo que está pateando corren rápidamente a tratar de tacklear o impedir que alcance la bola algún contrario. Por el otro lado, el jugador que recibe la bola trata de avanzar con ella lo más posible antes de ser tumbado o tackleado por algún adversario. Inmediatamente el equipo en posesión de la bola inicia su ofensiva. En este momento el "centro" del equipo se coloca en posición adecuada con todos los jugadores de línea que son 7, en fila; detrás de él se sitúan los cuatro "backs" simultáneamente los dos ayudantes vienen con sus cadenas de 10 yardas sostenidas por dos varillas de hierro y el "auxiliar de dado" se sitúa con el dado en la misma línea donde está la bola, pero en la línea lateral del campo. Las caras laterales del dado están marcadas con los números: 1, 2, 3 y 4. El número que queda frente al campo marcará la oportunidad o "down" que se juega. Con la varilla que sirve de base a dicho dado se marcará el progreso de la bola en su recorrido de 10 yardas, que deberá cubrirse en cuatro oportunidades.

Para iniciar cualquier jugada, los jugadores se agrupan en círculo llamándose a esta reunión "huddle", la cual es aprovechada para decir la jugada que debe desarrollarse. Inmediatamente pasan a efectuarla tratando de avanzar las 10 yardas que marca la cadena, en las cuatro oportunidades o en menos. En caso de no lograrse esto, la bola es pateada lo más lejos posible ya que después del cuarto "down" la bola automáticamente es concedida al equipo contrario en el punto máximo alcanzado.

Cada jugada lleva por objeto lograr anotación; esto es, llevar la bola al "gol" contrario por cualquiera de los siguientes medios: "Touch down" que cuenta 6 puntos. El "touch down" puede llevarse a efecto por un jugador corriendo con la bola o cruzando el "gol" con un pase por aire a un receptor que esté detrás de dicha línea. También se puede anotar 3 puntos por medio de un "gol de campo". Esta jugada consiste en colocar la pelota en el suelo y que un jugador la patee entre los dos postes y por encima del travesaño.



Después del "touch down", el equipo que lo ejecutó tiene otra oportunidad para anotar un punto más que se llama "punto extra". Este punto extra puede lograrse atravesando con la bola por la línea de "gol", mediante un pase o pateando la bola entre los postes y sobre el travesaño.

El juego de futbol americano se divide en cuatro períodos de tiempo o "cuartos", de 15 minutos cada uno.

Al finalizar el primero y tercer cuartos se cambia de posición a los dos equipos conservándose el mismo "down" y la misma distancia por "recorrer" para el equipo en posesión de la bola. Entre el segundo y tercer cuartos hay un intermedio de 15 minutos durante el cual los dos equipos salen del campo para descansar y recibir instrucciones del "coach".

Durante cada dos cuartos, cada equipo tiene derecho a cuatro descansos o tiempos de dos minutos cada uno sin salir del campo. Sin embargo, el "réferi" en caso de haber un lesionado puede pedir tiempo de descanso sin que el equipo que lo cause reciba castigo.

Los castigos son marcados por los árbitros antes mencionados usando las señales que se indican en otro lugar de esta misma edición.

CALENDARIOS

(Viene de la Pág. 26)

CALENDARIO DEL POLITECNICO

Juegos y Lugar de su Verificación:

Septiembre 17.—vs. Sheppard Air Base, en México, D. F.
Octubre 1o.—vs. Pentathlón, en México, D. F.
Octubre 8.—vs. Universidad Nacional, en México, D. F.
Octubre 15.—vs. Maryland, en México, D. F.
Octubre 22.—PENDIENTE.
Noviembre 5.—vs. Pentathlón.
Noviembre 12.—vs. Universidad Nacional.
Noviembre 24.—vs. Fresno College, en Fresno, Texas.

NOTA.—Este calendario está sujeto a cambios.



CALENDARIO DEL PENTATHLON

Juegos y Lugar de su Verificación:

Septiembre 17.—vs. Escuela Narro, en Saltillo, Coah.
Septiembre 24.—vs. Tecnológico de Monterrey, en Monterrey, N. L.
Octubre 1o.—vs. Politécnico, en México, D. F.
Octubre 7.—vs. Universidad de Monterrey, en México, D. F.
Octubre 22.—vs. Politécnico, en México, D. F.
Noviembre 24.—vs. Fresno College, en Fresno, Texas.
Noviembre 29.—vs Texarkana College, en Texarkana, Texas.

NOTA: Existe la probabilidad que sostenga un juego contra el equipo de la Universidad Nacional; pero aún no se ha fijado fecha.

Nuestra PORTADA



NUESTRA PORTADA, en Nuestra Primera Portada presentamos al quarter back del Pumas de la Universidad Nacional Autónoma de México, Gustavo Patiño, quien resultó ser, según opinión unánime, la figura principal del juego que sostuvo su tim contra el Missisippi College el sábado pasado en el Estadio del Pedregal.

Este lugar de TRIBUNA DEPORTIVA, será ocupado semanariamente por el jugador más distinguido del juego anterior a su publicación.

Gustavo Patiño, el sábado, no sólo fué el quarter back sereno e inteligente que había demostrado ser en temporadas anteriores, ahora fué el eje del equipo, la bujía que hizo caminar la marcha, saliendo de él un nuevo ser, con mucho coraje y dinamismo, ya corriendo o mandando pases.

Patiño se situó en este su primer juego en México en 1955, como el mejor mariscal de campo de la presente temporada; y seguramente que no fué un "día afortunado" nada más el que tuvo Gustavo, ya que en el juego que sostuvo la Universidad contra Texas A & I en Brownsville, Texas, a principio de mes y que perdió por 13-6, también resultó ser el mejor jugador de su equipo.

